

# *XIV Campeonato de Futebol Society*

1. As equipes do XIV Campeonato de Futebol Society deverão ser formadas por alunos que estejam freqüentando as aulas no Colégio Jardim São Paulo no ano de 2007. Alunos dispensados das aulas de Educação Física por motivos médicos não poderão ser inscritos.
2. Todos os jogos do campeonato serão realizados aos sábados no campo de futebol society do Colégio Jardim São Paulo – unidade Cantareira, na av. Nova Cantareira, 3734 – Barro Branco.
3. Fica estabelecido que o canal de comunicação oficial do XIV Campeonato de Futebol Society será o site [www.jardimsaopaulo.com.br/esportes/](http://www.jardimsaopaulo.com.br/esportes/), no qual as equipes poderão adquirir a tabela geral contendo os jogos do campeonato. A publicação das demais informações como lista de cartões, artilharia e classificação é meramente informativa. É obrigação dos atletas fazer o controle de cartões e cumprimento das penalizações. Quando houver dúvidas com relação às informações no site, o atleta deverá comunicar os professores responsáveis até 48 horas antes do início da partida para que o problema seja solucionado.
4. Caso um aluno seja suspenso das aulas numa sexta-feira, e esta suspensão continue na segunda-feira e, eventualmente, ele tiver uma partida no sábado entre essas datas, ele estará automaticamente suspenso dessa partida.
5. É responsabilidade dos atletas a leitura das regras de Futebol Society.
6. Na Copa dos Campeões, a equipe que solicitar a transferência de sua partida deverá ter como únicos e exclusivos motivos a participação de alunos em vestibulares, visitas a faculdades organizadas pelo Colégio ou competições esportivas e/ou culturais em nome do Colégio. Caso isto ocorra, a equipe deverá encaminhar, **por escrito**, um pedido de mudança de data junto à comissão organizadora, no mínimo **uma semana antes** da partida, mostrando que a falta dos atletas envolvidos comprometerá a realização da partida.
7. Durante a Copa dos Campeões, é de responsabilidade de cada equipe apresentar-se com, no mínimo, a camisa de uma equipe ou seleção de futebol, com numeração diferenciada e de mesma cor. É proibida a utilização de relógios, brincos, piercings, chuteiras de trava alta (própria para futebol de campo) ou sapatos.

## Regulamento

Artigo 1º - A modalidade será disputada na categoria masculina.

Artigo 2º - Durante os jogos, serão obedecidas as regras oficiais que podem ser encontradas no site <http://www.7society.com.br/livro%20de%20regras/2005/livros2005.htm>, ressalvando-se o disposto nos demais artigos deste regulamento.

Artigo 3º - A duração das partidas na fase seletiva dependerá do número de atletas presentes e, durante a Copa dos Campeões, será de 40 minutos, divididos em dois tempos de 20 minutos corridos cada, com intervalo de 5 minutos.

Artigo 4º - Os atletas se apresentarão aos professores nas datas e horários estipulados para as seletivas. De acordo com o número de presentes, as equipes serão divididas e um Torneio será disputado, definindo-se um campeão, um vice, um 3º e assim, sucessivamente, até o último colocado.

Artigo 5º - Os atletas pontuarão individualmente, de acordo com o número de equipes presentes e com a colocação de seu time no dia da seletiva. A equipe que terminar em último lugar proporcionará a seus atletas um ponto, a penúltima dois pontos e assim, sucessivamente, até a campeã que proporcionará a seus atletas um número de pontos igual ao número de equipes participantes no dia.

Artigo 6º - Ao final das seletivas, os doze atletas do 2º e do 3º ano que mais pontuarem formarão duas equipes com seis atletas cada, divididos da seguinte forma: Equipe A (1º, 4º, 5º, 8º, 9º e 12º) e Equipe B (2º, 3º, 6º, 7º, 10º e 11º). No caso do 1º ano, os quatorze atletas que mais pontuarem formarão duas equipes com sete atletas cada, divididos da seguinte forma: Equipe A (1º, 4º, 5º, 8º, 9º, 12º e 13º) e Equipe B (2º, 3º, 6º, 7º, 10º, 11º e 14º). Cada equipe poderá chamar ainda 4 atletas, sendo um de cada série do Ensino Médio (1º, 2º e 3º) e o quarto de maneira livre (qualquer uma das séries ou professor).

Artigo 7º - Os professores poderão disputar as seletivas nas séries que preferirem podendo se qualificar entre os doze ou quatorze atletas dessa série. Após a escolha da série, esta não poderá mais ser alterada.

Artigo 8º - Para efeito de desempate na pontuação dos atletas, serão usados os seguintes critérios:

- 1º) Maior número de dias presente nas seletivas (D);
- 2º) Menor número de cartões vermelhos (V);
- 3º) Menor número de cartões azuis (Az) ;
- 4º) Menor número de cartões amarelos (Am);
- 5º) Menor número de faltas cometidas (F);
- 6º) Maior número de vezes que seu time foi campeão das seletivas (T1);
- 7º) Maior número de vezes que seu time foi vice das seletivas (T2);
- 8º) Maior número de vezes que seu time foi 3º das seletivas (T3);
- 9º) Maior número de vezes que seu time foi 4º das seletivas (T4);
- 10º) Sorteio;

Artigo 9º - Vigoram, dentro da competição, as suspensões automáticas de uma partida decorrentes da acumulação de cartões. Se um atleta receber 3 cartões amarelos ou 2 cartões azuis ou 1 cartão vermelho estará, automaticamente, suspenso de uma partida, sendo que o recebimento de um cartão não anula os anteriores recebidos em uma partida.

Artigo 10º - A escalação da arbitragem na competição é responsabilidade dos professores Feliz e Renato. Eles apitarão ou indicarão os árbitros de cada partida.

Artigo 11º - Durante a Copa dos Campeões, a equipe que não comparecer no horário determinado na tabela será considerada perdedora por W.O.. Caso uma equipe perca 2 partidas por W.O. estará, automaticamente, eliminada do torneio e os seus atletas serão punidos com medidas disciplinares.

Parágrafo Único: Um time perderá um jogo por W.O. se não tiver, pelo menos, 6 atletas em campo no horário marcado para a partida, sendo que a tolerância para início da mesma é 5 minutos em relação ao horário da tabela oficial, exceção feita à tolerância dada à primeira partida do dia, que será 10 min.

Artigo 12º - Estes campeonatos fazem parte do calendário oficial do Colégio Jardim São Paulo, sendo assim supervisionado pelo mesmo. Qualquer problema de caráter disciplinar com

alguma equipe ou atleta isoladamente, os responsáveis serão enquadrados no código de disciplina do regimento interno do Colégio.

Artigo 13º - Todos os atletas deverão participar de, pelo menos, 50% de cada jogo da fase classificatória e de 10 minutos de cada partida em que estiverem presentes durante a Copa dos Campeões. Caso isto não ocorra, o time perderá os pontos em disputa.

Artigo 14º – Os limites de faltas serão proporcionais ao tempo de jogo de acordo com o disposto abaixo:

jogos de 25 min X 25 min: faltas individuais, cinco e faltas coletivas, sete.

jogos de 20 min X 20 min: faltas individuais, quatro e faltas coletivas, seis.

jogos de 15 min X 15 min: faltas individuais, três e faltas coletivas, cinco.

jogos de 10 min X 10 min: faltas individuais, duas e faltas coletivas, três.

jogos de 10 min: faltas individuais, duas e faltas coletivas, duas.

Após ultrapassar os limites, no caso de atletas, a punição será desqualificação da partida e no caso de equipes serão feitas cobranças de pênaltis a cada falta cometida.

Artigo 15º - Os jogadores que estiverem na reserva deverão se posicionar após a linha de fundo do lado do campo que estiverem defendendo.

Artigo 16º - Durante a Copa dos Campeões, todos os atletas deverão estar uniformizados com, no mínimo, a camisa escolhida pela equipe, sendo que um atleta não poderá mudar seu número durante a competição.

Artigo 17º - Quando uma partida terminar por W.O., será computado o resultado de 1 X 0 para a equipe vencedora. Para efeito de classificação, no cálculo do saldo de gols, serão desconsiderados os gols de todas as partidas das equipes que perderam ou ganharam algum jogo por W.O.

Artigo 18º - Independente das condições climáticas, os times devem comparecer ao Cantareira. O adiamento da partida ficará a cargo dos professores responsáveis.

## Algumas Regras

1 - As cobranças de Lateral e Tiro de Canto (escanteio) devem ser feitas com as mãos, com a bola passando por sobre a cabeça, podendo o atleta pisar nas linhas laterais e de fundo.

2 - O tiro de meta deve ser batido pelo goleiro com as mãos ou por outro atleta com os pés, sempre de dentro da área. A bola só será considerada em jogo quando sair da área.

3 - Poderão ser aplicados, durante o jogo, a critério dos árbitros, três tipos de cartão: Amarelo, Azul e Vermelho. Se um atleta receber o cartão **Amarelo**, deverá ficar fora da partida durante dois minutos. Nesse intervalo de tempo, a equipe jogará com um atleta a menos. Após esse intervalo de tempo, o mesmo jogador pode retornar à quadra ou pode ser substituído. Se um atleta receber cartão **Azul**, estará excluído da partida e a equipe ficará com um jogador a menos durante dois minutos. Após esse intervalo de tempo, caso o time tenha reservas, um outro jogador poderá entrar. No caso do cartão **Vermelho**, o atleta está excluído do jogo e o time jogará com um atleta a menos o restante da partida.

4 – No caso de partidas de 10 min X 10 min ou de 10 min, a punição dos cartões amarelo e azul passa de 2 minutos para 1 minuto.

5 - Todo o toque na bola com a mão, intencional, efetuado por um jogador de linha será considerado infração técnica e o jogador receberá cartão disciplinar.

6 – Todo carrinho será considerado infração técnica e o jogador receberá cartão disciplinar. Caracteriza-se como carrinho o ato do atleta atirar-se ao solo, de forma deslizante, na disputa da bola com participação de outro atleta.

7 - Caso a bola seja atrasada para o goleiro, intencionalmente, exceto de cabeça, este não poderá pegá-la com a mão. Caso isto ocorra, será considerada falta do atleta que a atrasou ou reversão, caso esta venha através de um lateral.

8 - Para todos os lances de reposição de bola em jogo, após o apito do árbitro, os atletas terão 5 segundos para fazê-la. Caso isso não ocorra, será apitada reversão.

9 - Após a bola estar dominada pelo goleiro, este também terá 5 segundos para repô-la em jogo. Ele deverá jogá-la para outro atleta, não podendo sair jogando com o pé. Caso isto ocorra, será considerada falta do goleiro, sendo cobrada próximo à linha da área.

10 - A bola não poderá, em hipótese alguma, sair de uma área e ir diretamente para a outra. Caso isto ocorra, será dada reversão para o adversário.

11 - Qualquer ato de indisciplina de um atleta para com outros, na forma física ou moral, como xingar a torcida, será punido com cartão.

## Penalidades

Artigo 1º - Será julgado pela comissão organizadora e poderá ser eliminado da competição o atleta que for expulso por agressão física ou moral a qualquer atleta, árbitro, anotador ou funcionário do Colégio. Caso essa agressão seja feita por um elemento externo à partida como parentes, colegas de sala ou mesmo atletas de outra equipe, esta será julgada e a equipe poderá ser eliminada do campeonato.

Artigo 2º - A contagem de cartões é feita durante a competição e é acumulativa nas diversas fases. Apenas os cartões amarelos e azuis serão desconsiderados na partida final para determinação do campeão de cada série (se houver) e do campeão geral.

Artigo 3º - A contagem de cartões, para fins da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo ou azul, já recebido na mesma ou em outra partida da competição.

Parágrafo Único: Se um atleta, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 3 cartões amarelos, 2 azuis e 1 vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 3 partidas.

Artigo 4º - A equipe que utilizar, em qualquer partida da competição, um atleta em situação irregular (jogando por duas equipes ou suspenso), perderá os pontos em disputa.

Artigo 5º - Se uma partida for encerrada por falta de atletas (o número mínimo legal por equipe são 4 atletas), a equipe faltosa perderá os pontos .

Artigo 6º - Se nenhuma das duas equipes possuir um número mínimo legal de atletas para a continuidade da partida, as duas equipes serão declaradas perdedoras e nenhum ponto será atribuído às mesmas.

Artigo 7º - As substituições devem ser realizadas da seguinte forma: primeiro o atleta a ser substituído sai do gramado e, em seguida, o atleta que vai substituir entra. Só é necessário utilizar a zona de substituição o atleta que está entrando.

Artigo 8º - Quando um determinado problema decorrente de uma partida, como discussões ou brigas, for transferido para outros lugares como sala de aula, pátio, entrada do Colégio ou outros, os atletas serão julgados e poderão ser eliminados do campeonato.

Artigo 9º - Os casos disciplinares omissos neste regulamento serão julgados e punidos de acordo com o Código Disciplinar Desportivo vigente.

Artigo 10º - Os demais casos omissos serão avaliados e julgados pela comissão organizadora.

## Formas de Disputa

### 2 EQUIPES

2 jogos de 20X20 com equipes diferentes

Time A: \_\_\_\_\_

Time B: \_\_\_\_\_

12h00min – A X B

13h15min – B X A

**Campeão: 2 pontos**

**Vice: 1 ponto**

### 3 EQUIPES

3 jogos de 20X20 (2 jogos por equipe)

Time A: \_\_\_\_\_

Time B: \_\_\_\_\_

Time C: \_\_\_\_\_

12h00min – A X B

12h55min – B X C

13h50min – C X A

**Campeão: 3 pontos**

**Vice: 2 pontos**

**3º: 1 ponto**

### 4 EQUIPES

6 jogos de 10X10 sem intervalo (3 jogos por equipe)

Time A: \_\_\_\_\_

Time B: \_\_\_\_\_

Time C: \_\_\_\_\_

Time D: \_\_\_\_\_

12h00min – A X B  
12h25min – C X D  
12h50min – A X C  
13h15min – B X D  
13h40min – D X A  
14h05min – B X C

**Campeão: 4 pontos**

**Vice: 3 pontos**

**3º: 2 pontos**

**4º: 1 ponto**

### **5 EQUIPES**

10 jogos de 10min (4 jogos por equipe)

Time A: \_\_\_\_\_

Time B: \_\_\_\_\_

Time C: \_\_\_\_\_

Time D: \_\_\_\_\_

Time E: \_\_\_\_\_

12h00min – A X B  
12h15min – C X D  
12h30min – E X A  
12h45min – B X C  
13h00min – D X E  
13h15min – A X C  
13h30min – E X B  
13h45min – D X A  
14h00min – C X E  
14h15min – B X D

**Campeão: 5 pontos**

**Vice: 4 pontos**

**3º: 3 pontos**

**4º: 2 pontos**

**5º: 1 ponto**

### **6 EQUIPES**

6 jogos de 10min e 3 jogos de 15 min ( 3 jogos por equipe )

Time A: \_\_\_\_\_

Time B: \_\_\_\_\_

Time C: \_\_\_\_\_

Time D: \_\_\_\_\_

Time E: \_\_\_\_\_

Time F: \_\_\_\_\_

**Grupo I**

A  
D  
E

**Grupo II**

B  
C  
F

12h00min – A X D

12h15min – B X C

12h30min – D X E

12h45min – C X F

13h00min – E X A

13h15min – F X B

13h30min – 3º de A x 3º de B

13h50min – 2º de A x 2º de B

14h10min – 1º de A x 1º de B

**Campeão: 6 pontos**

**Vice: 5 pontos**

**3º: 4 pontos**

**4º: 3 pontos**

**5º: 2 pontos**

**6º: 1 ponto**

## Relação do número de atletas e equipes

Atletas presentes	Times formados	Tipos
14	2	2 de 7
15	2	1 de 7 e 1 de 8
16	2	2 de 8
17	2	1 de 8 e 1 de 9
18	2	2 de 9
19	2	1 de 9 e 1 de 10
20	2	2 de 10
21	2	1 de 10 e 1 de 11
22	2	2 de 11
23	2	1 de 11 e 1 de 12
24	3	3 de 8
25	3	2 de 8 e 1 de 9
26	3	1 de 8 e 2 de 9
27	3	3 de 9
28	3	2 de 9 e 1 de 10
29	3	1 de 9 e 2 de 10
30	3	3 de 10
31	3	2 de 10 e 1 de 11
32	4	4 de 8

33	4	3 de 8 e 1 de 9
34	4	2 de 8 e 2 de 9
35	4	1 de 8 e 3 de 9
36	4	4 de 9
37	4	3 de 9 e 1 de 10
38	4	2 de 9 e 2 de 10
39	4	1 de 9 e 3 de 10
40	5	5 de 8
41	5	4 de 8 e 1 de 9
42	5	3 de 8 e 2 de 9
43	5	2 de 8 e 3 de 9
44	5	1 de 8 e 4 de 9
45	5	5 de 9
46	5	4 de 9 e 1 de 10
47	5	3 de 9 e 2 de 10
48	6	6 de 8
49	6	5 de 8 e 1 de 9
50	6	4 de 8 e 2 de 9
51	6	3 de 8 e 3 de 9
52	6	2 de 8 e 4 de 9
53	6	1 de 8 e 5 de 9
54	6	6 de 9
55	6	5 de 9 e 1 de 10
56	7	7 de 8
57	7	6 de 8 e 1 de 9
58	7	5 de 8 e 2 de 9
59	7	4 de 8 e 3 de 9
60	7	3 de 8 e 4 de 9
61	7	2 de 8 e 5 de 9
62	7	1 de 8 e 6 de 9
63	7	7 de 9
64	8	8 de 8

## Premiações

**Campeão e vice do 1º Colegial**  
**Campeão e vice do 2º Colegial**  
**Campeão e vice do 3º Colegial**  
**Campeão e vice da Copa dos Campeões**